|  |
| --- |
| 2019大專校院軟體創作競賽企劃書 |
| 競賽主題：  □ 1.行動終端與應用  □ 2.智慧感知與互動多媒體  □ 3.雲端網際服務與其他應用 (遊戲、電子書、綠能環保、健康照護、社會關懷、社群運算、巨量資料應用等) |
| 1. 創作主題    1. 題目    2. 實用功能描述 |
| 1. 創意構想    1. 創新動機    2. 特殊功能描述 |
| 1. 系統架構 |
| 1. 計劃管理  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 工作階段 | 工作日數 | 工作內容 | | 1 |  |  | | 2 |  |  | | 3 |  |  | | 4 |  |  | | 5 |  |  | | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 周次 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 起始日期 | |  |  |  |  |  |  |  |  | | 工 作 階 段 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  | | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  | | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  | | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  | | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  | | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| 1. 版權宣告 |
| 1. 修改舊作參賽說明   □ 本專案開發之作品未使用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品。  □ 本專案開發之作品採用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品，至少應有50%差異，請說明(參考切結書第十點之規定）。 |
| 1. 軟體清單   1. 作業系統環境  □ Windows □ FreeBSD □ Linux  □ MacOSX □ MacOS Classic □其他\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  2. 主要開發程式語言  □ Assembly □ C □ C++ □ Java □ Perl  □ PHP □ Python □ Ruby □ .NET □ 其他\_\_\_\_\_\_  3. 專案支援語言(可複選)  □ 中文 □ 英文 □ 其他\_\_\_\_\_  4. 開發環境  (1) C++ Builder(例)  (2) Arduino IDE(例)  (3) OpenCV(例)  5. 專案成果預定授權條款  本專案開發產品授權條款使用ooo宣告。 |
| 1. 權力分配   □ 依著作權法第 40 條之規定，由參賽學生與指導教授均等共有。  □ 其他比例分配表，請說明。 |