|  |
| --- |
| 2019大專校院軟體創作競賽企劃書 |
| 競賽主題：□ 1.行動終端與應用□ 2.智慧感知與互動多媒體□ 3.雲端網際服務與其他應用 (遊戲、電子書、綠能環保、健康照護、社會關懷、社群運算、巨量資料應用等) |
| 1. 創作主題
	1. 題目
	2. 實用功能描述
 |
| 1. 創意構想
	1. 創新動機
	2. 特殊功能描述
 |
| 1. 系統架構
 |
| 1. 計劃管理

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 工作階段 | 工作日數 | 工作內容 |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 周次 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 起始日期 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 工 作 階 段 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |

 |
| 1. 版權宣告
 |
| 1. 修改舊作參賽說明

□ 本專案開發之作品未使用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品。□ 本專案開發之作品採用團隊成員曾獲競賽獎勵之作品，至少應有50%差異，請說明(參考切結書第十點之規定）。 |
| 1. 軟體清單

1. 作業系統環境□ Windows □ FreeBSD □ Linux□ MacOSX □ MacOS Classic □其他\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2. 主要開發程式語言□ Assembly □ C □ C++ □ Java □ Perl□ PHP □ Python □ Ruby □ .NET □ 其他\_\_\_\_\_\_3. 專案支援語言(可複選)□ 中文 □ 英文 □ 其他\_\_\_\_\_4. 開發環境(1) C++ Builder(例)(2) Arduino IDE(例)(3) OpenCV(例)5. 專案成果預定授權條款本專案開發產品授權條款使用ooo宣告。 |
| 1. 權力分配

□ 依著作權法第 40 條之規定，由參賽學生與指導教授均等共有。□ 其他比例分配表，請說明。 |